# Zadania (Usługi sieciowe i serwerowe)

### 1. Skonfiguruj interfejs sieciowy serwera i klienta zgodnie z zaleceniami:

- I. Adres IP serwera: 192.168.2.100
- II. Adres IP stacji roboczej: 192.168.2.101
- III. Maska podsieci serwera i stacji roboczej: 255.255.255.0
- IV. Brama domyślna serwera i stacji roboczej: 192.168.2.1
- V. Serwer DNS serwera i stacji roboczej: 192.168.2.1

### 2. Bezpośrednie połączenie dwóch komputerów (fizyczne):

- I. Przygotuj kabel sieciowy: do bezpośredniego połączenia z sobą dwóch komputerów potrzebujemy kabel sieciowy (skrosowany).
- II. Ustaw interfejsy sieciowe komputerów:

Komputer 1	Komputer 2
IP 192.168.1.2	IP 192.168.1.3
Maska podsieci 255.255.255.0	Maska podsieci 255.255.255.0

III. Sprawdź połączenie za pomocą polecenia ping. W przypadku, gdy na serwerze zainstalowana jest usługa serwera WWW sprawdź jego działanie za pomocą przeglądarki internetowej drugiego komputera wpisując adres serwera www

#### 3. Bezpośrednie połączenie dwóch komputerów (VirtualBOX):

- I. Ustaw interfejsy sieciowe (Adapter 1) maszyn wirtualnych do sieci wewnętrznej (Internal Networking).
- II. Skonfiguruj interfejsy sieciowe:

Gość 1 (Windows Serwer 2003)	Gość 2 (Linux Ubuntu)
IP 192.168.1.2	IP 192.168.1.3
Maska podsieci 255.255.255.0	Maska podsieci 255.255.255.0

**Uwaga:** Konfiguracja karty sieciowej systemu Ubuntu może być zrealizowana za pomocą edycji pliku: /etc/network/interfaces oraz restart usługi za pomocą skryptu: /etc/init.d/networking. Przed zmianą konfiguracji sprawdź nazwę interfejsu sieciowego (Terminal->ifconfig), żeby określić jego nazwę eth1, eth2...

1. Edycja pliku konfiguracyjnego

# \$ sudo gedit /etc/network/interfaces

2. Dodaj na końcu pliku konfiguracyjnego następujące linie:

3. Zapisz plik Ctrl+S

4. Wykonaj restart ustawień sieciowych

#### \$ sudo /etc/init.d/networking restart

III. Sprawdź połączenie za pomocą polecenia ping. W przypadku, gdy na serwerze zainstalowana jest usługa serwera WWW sprawdź jego działanie za pomocą przeglądarki internetowej drugiego komputera wpisując adres serwera www

# 4. Instalacja serwera plików Windows Serwer 2003.

- I. Utwórz folder c:\Dane
- II. Zainstaluj rolę serwera plików (folder: C:\Dane, Nazwa udziału: Pliki)
- III.
   Sprawdź dostęp do utworzonego folderu serwera plików za pomocą ścieżki UNC:

   \\nazwa\_serwera\Pliki lub \\adres\_IP\_serwera\Pliki

**Uwaga:** UNC (Universal Naming Convention) - konwencja zapisu ścieżki do udziału sieciowego (katalogu, urządzenia, pliku) w postaci: \\nazwa\_lub\_adres\_IP\_serwera\nazwa\_udziału\_sieciowego\nazwa\_katalogu\nazwa\_pliku

#### przykłady:

\\serwer1\uzytkownicy\kowalski\dokument1.doc \\192.168.1.17\dokumeny\start.rtf

### 5. Tworzenie użytkowników i grup w Windows Serwer 2003

- I. Otwórz przystawkę Użytkownicy i komputery usługi Active Directory.
- II. Utwórz jednostkę organizacyjną Firma
- III. Utwórz dwóch nowych użytkowników: Sekretarka i Operator
- IV. Dodaj użytkownika Sekretarka do grupy Operatorzy drukowania
- V. Dodaj użytkownika Operator do grupy Użytkownicy pulpitu zdalnego

**Uwaga:** Do tworzenia kont użytkowników i grup użytkowników w domenie Windows można wykorzystać następujące narzędzia:

- konsola administracyjna Użytkownicy i komputery usługi Active Directory,
- polecenie konsoli tekstowej serwera **dsadd**,
- polecenie konsoli tekstowej net user.

# 6. Testowanie serwera DHCP Windows Serwer 2003 w sieci lokalnej VirtualBox

- I. Ustaw w VirtualBox karty sieciowe serwera i klienta na sieć wewnętrzną (Internal Networking)
- II. Skonfiguruj kartę sieciową serwera: IP:192.168.1.2 / Maska: 255.255.255.0 / Brama: 192.168.1.1
- III. Zainstaluj i uruchom rolę serwer DHCP (zakres 192.168.1.10 192.168.1.100, Dzierżawa 2godz.)
- IV. Uzyskaj konfigurację klienta dynamicznie (wyłącz/włącz kartę sieciową klienta)
- V. Sprawdź konfigurację karty klienta (ipconfig)

#### 7. Instalacja serwera WWW w Windows Serwer 2003

- I. Zainstaluj usługę IIS (Serwer Aplikacji)
- II. Zmień stronę startową (utwórz plik index.htm w domyślnym folderze: inetpub/wwwroot/)
- III. Sprawdź działanie serwera lokalnie na serwerze (przeglądarka -> localhost)
- IV. Sprawdź działanie serwera w sieci lokalnej (komputerze podłączonym do serwera)